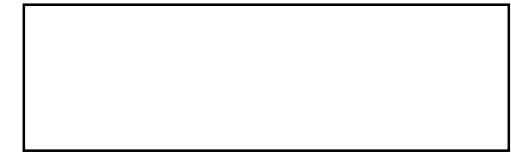


Wochenplan KW 26 - 2024



Wichtige Termine und Prüfungen

24.06.24	25.06.24 WP 1	26.06.24	27.06.24 WP 2	28.06.24 WP 3
			NMG: Antike	Projektpräsentationen

Lerntermine nächste Woche

Termin	Thema	✓

Weitere Aufträge

Termin	Auftrag	✓

Überfachliche Aufträge

Überfachlicher Auftrag	✓
Ich trage mir meine Termine ein.	
Ich achte auf eine schöne Darstellung.	

Wochenplan

Mathematik	Terme und Gleichungen	✓
Terme Grundanforderung	korrigiert & abgehakt	
Terme Vertiefungsaufgaben	korrigiert & abgehakt	
Terme erweiterte Anforderungen	korrigiert & abgehakt	
Mittelwert Einführung	korrigiert & abgehakt	

Deutsch		✓
Grammatik	Direkte Rede Erweiterte Anf.	korrigiert
Grammatik	Direkte Rede Modulabschluss	bestanden
Schreiben	Wochenenderzählung	geschrieben
Lesen	Lesespur 2	gelöst

Englisch	National Geographic	✓
The Visual Age	Vorgegebene Aufgaben	gemacht
Young World		
Pupil's Book	Show your English	gespielt

NMG	Altertum / Antike	✓
Werkstatt	Texte zur Antike	gelesen
Werkstatt	Alle Zusatzposten	korrigiert

Andere Fächer		✓
M&I	Scratch Spiel 6	funktioniert
BG	Collage	2/3

Französisch	Tour d'horizon	✓
DisDonc	1. Spiel	gespielt
Tour d'horizon	2. Spiel	gespielt
Tour d'horizon	3. Spiel	gespielt
Leseverständ.	1 Spieler	korrigiert

Pflichtaufgabe	Wahlaufgabe	Erklärung nötig	jetzt lösbar
----------------	-------------	-----------------	--------------

Lernziele der Woche

Mathematik	NMG	Deutsch	M&I	B&S	Englisch	Französisch
<input type="checkbox"/> Ich kann einfache Terme und Gleichungen lösen. <input type="checkbox"/> Ich kann in Termen die fehlenden Zahlen einsetzen. <input type="checkbox"/> Ich kann den Durchschnitt berechnen.	<input type="checkbox"/> Ich kann einen Posten zum Alten Ägypten, zu den Antiken Griechen oder den Römern selbständig, korrekt und ordentlich lösen. <input type="checkbox"/> Ich beherrsche die Lernziele zum Thema Antike.	<input type="checkbox"/> Ich kann einen spannenden Text über mein Wochenende schreiben. <input type="checkbox"/> Ich kann die Zeichen bei der direkten Rede mithilfe der Theorievorlage richtig setzen. <input type="checkbox"/> Ich erkenne Hinweise in einem gelesenen Text und kann der Handlung folgen.	<input type="checkbox"/> Ich kann ein Spiel nach Anleitung programmieren und dieses nach meinen Wünschen erweitern.	<input type="checkbox"/> Ich spiele fair und bemühe mich im Sportunterricht. <input type="checkbox"/> Ich kann mich mithilfe eines Sachtextes informieren und Aufgaben dazu lösen. <input type="checkbox"/> Ich kann mein gelerntes Wissen der 5. Klasse in einem Spiel richtig anwenden.	<input type="checkbox"/> Ich repetiere mein gelerntes Wissen aus der 5. Klasse. <input type="checkbox"/> Ich kann aus einem Sachtext die wichtigsten Informationen herauslesen und Fragen dazu beantworten.	

Juni & Juli 2024

24.06.24	25.06.24	26.06.24	27.06.24 NMG: Antike	28.06.24 Samia / Präsentationen Aula	
01.07.24	02.07.24 Sporttag	03.07.24	04.07.24	05.07.24	